

	ФГБОУ ВО «СПбГАСУ»
	Документированная процедура
	2.4 Прием студентов
СК-ДП-2.4	Программа вступительного испытания по информационным технологиям в ландшафтной архитектуре для лиц, поступающих на обучение в СПбГАСУ по программе бакалавриата на 2026/2027 учебный год

УТВЕРЖДАЮ
 Ректор СПбГАСУ
 Е.И. Рыбнов
 2026 г.



ПРОГРАММА ВСТУПИТЕЛЬНОГО ИСПЫТАНИЯ
ПО ИНФОРМАЦИОННЫМ ТЕХНОЛОГИЯМ
В ЛАНДШАФТНОЙ АРХИТЕКТУРЕ
 для лиц, поступающих на обучение в СПбГАСУ по программе
 бакалавриата на 2026/2027 учебный год

Санкт-Петербург, 2026

	Должность	Фамилия/Подпись	Дата
Разработал	И.о. заведующего кафедрой технологий информационного и математического моделирования	Ведерникова А.А.	12.01.2026
Согласовал	Первый проректор	Головина С.Г.	12.01.2026
	Ответственный секретарь приемной комиссии	Гладушевский И.С.	12.01.2026
Версия 1.0			Стр. 1 из 18

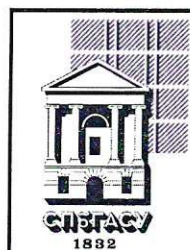
	ФГБОУ ВО «СПбГАСУ»	
	Программа вступительного испытания по информационным технологиям в ландшафтной архитектуре для лиц, поступающих на обучение в СПбГАСУ по программе бакалавриата на 2026/2027 учебный год	
	СК-ДП-2.4	

СОДЕРЖАНИЕ

Общие положения.....	3
Процедура вступительного испытания	3
Содержание разделов и тем программы вступительного испытания	8
Рекомендуемая литература	14
Критерии оценивания и образцы заданий вступительного испытания	16

ПЕРЕЧЕНЬ СОКРАЩЕНИЙ И ОБОЗНАЧЕНИЙ

СПбГАСУ – Санкт-Петербургский государственный архитектурно-строительный университет



ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Программа вступительного испытания по информационным технологиям в ландшафтной архитектуре предназначена для абитуриентов, поступающих на обучение в СПбГАСУ на базе среднего профессионального образования по программам бакалавриата:

№ п/п	Направление подготовки (специальность)
1	35.03.01 Ландшафтная архитектура

Целью вступительного испытания по информационным технологиям в ландшафтной архитектуре является объективная оценка качества подготовки абитуриентов и проведение конкурсного отбора для поступления в СПбГАСУ.

Программа составлена в соответствии с требованиями федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования.

ПРОЦЕДУРА ВСТУПИТЕЛЬНОГО ИСПЫТАНИЯ

Вступительные испытания, проводимые СПбГАСУ самостоятельно, проводятся дистанционно в форме компьютерного тестирования с использованием возможностей электронно-информационной образовательной среды СПбГАСУ, системы прокторинга, дистанционных образовательных технологий.

Организацию проведения вступительных испытаний и соблюдение процедуры прохождения испытаний обеспечивают члены приемной и экзаменационной комиссий.

Система прокторинга обеспечивает идентификацию личности, контроль самостоятельного выполнения заданий абитуриентом и оценку уровня доверия к результатам экзамена. В процессе тестирования за абитуриентом



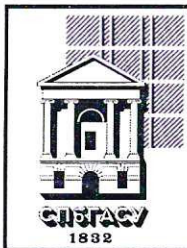
осуществляется наблюдение в режиме реального времени и фиксируются нарушения в его поведении.

Для участия во вступительных испытаниях в форме компьютерного тестирования с прокторингом абитуриенту необходимо самостоятельно обеспечить наличие оборудования и следующих технических требований к нему:

- персональный компьютер со стабильным Интернет-соединением (рекомендуемая скорость соединения от 10 Мбит/с);
- веб-камера с минимальным разрешением не менее **640x480**, и частотой съемки не менее 15 кадров в секунду;
- встроенные или выносные динамики и микрофон;
- доступ к сети Интернет с использованием веб-браузеров Google Chrome, Opera 59, Firefox 66, Edge 79, Яндекс Браузер 19.3 и новее;
- операционная система Windows 7, macOS Sierra 10.12 и новее;
- мобильная версия Android 4.4+ Chrome, iOS 12+ Safari и новее.

***Примечание:** осуществление компьютерного тестирования возможно с мобильных устройств, но их использование не рекомендуется по причине затруднительного просмотра вопросов, содержащих графические изображения и сложные формулы.*

За день до вступительного испытания члены экзаменационной комиссии проводят консультацию для абитуриентов в режиме видеоконференции. В ходе проведения консультации поступающим разъясняют содержание вступительного испытания и особенности процедуры его проведения в дистанционном режиме, предъявляемые требования и критерии оценивания, отвечают на вопросы абитуриентов.



Компьютерное тестирование осуществляется по группам в соответствии с расписанием вступительных испытаний. Ссылка на страницу тестирования, логин и пароль для входа в тест будут отправлены абитуриенту на электронную почту за день до тестирования.

Перед началом компьютерного тестирования абитуриенту необходимо отключить неиспользуемое программное обеспечение, блокировщики рекламы и прочие расширения, проверить доступ к интернет-соединению.

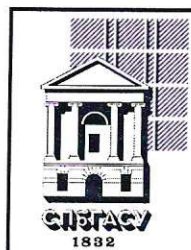
В соответствии с расписанием абитуриенту необходимо открыть в браузере ссылку на страницу тестирования, ввести логин и пароль и начать сеанс тестирования.

Продолжительность сеанса тестирования – 1 астрономический час (60 минут), включая процедуру ознакомления с правилами прокторинга, идентификации личности и проверку оборудования на соответствие требованиям.

Перед выполнением заданий вступительного испытания необходимо ознакомиться с правилами прокторинга, которые появятся на экране, и подтвердить согласие с ними.

Правила прокторинга:

- веб-камера должна быть установлена строго перед лицом, не допускается установка камеры сбоку;
- голова должна полностью помещаться в кадр, не допускается частичный или полный уход из поля видимости камеры;
- лицо должно быть освещено равномерно, источник освещения не должен быть направлен в камеру;
- волосы, одежда, руки или что-либо другое не должно закрывать область лица;
- в комнате не должно находиться других людей;

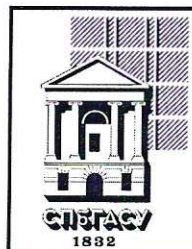


- на время экзамена запрещается покидать свое рабочее место;
- на фоне не должно быть голосов или шума, идеально, если экзамен будет проходить в тишине;
- прохождение экзамена должно осуществляться в браузере, окно которого должно быть развернуто на весь экран, нельзя переключаться на другие приложения (включая другие браузеры) или сворачивать браузер, нельзя открывать сторонние вкладки (страницы);
- запрещается записывать каким-либо образом материалы и содержимое экзамена, а также передавать их третьим лицам;
- запрещается пользоваться звуковыми, визуальными или иными подсказками.

После подтверждения согласия с правилами прокторинга запустится проверка компьютера и сети, которая позволит выявить возможные технические проблемы. Проверка будет осуществляться автоматически, вмешательство со стороны пользователя потребуется только в случае обнаружения проблем. На этапе проверки должны быть обеспечены следующие условия:

- окно браузера должно быть развернуто на весь экран;
- доступ в браузере к камере;
- доступ в браузере к микрофону;
- доступ ко всему экрану;
- в случае многомониторной конфигурации оставить один экран.

Для идентификации личности абитуриента необходимо сделать фотографию лица и фотографию документа, удостоверяющего личность (паспорт) через веб-камеру. Также можно загрузить скан документа, удостоверяющего личность (паспорт) с компьютера в формате JPEG размером



до 5 Мб. В случае загрузки скана, изображение должно содержать не весь разворот паспорта, а только страницу с фотографией, размещенную горизонтально.

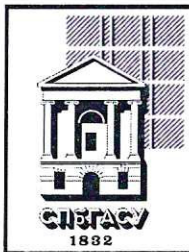
После успешного завершения подготовки к вступительному испытанию откроется страница теста, в левом нижнем углу которого отобразится изображение абитуриента с камеры. В процессе тестирования могут появляться уведомления в виде аудио и текстовых сообщений о нарушениях в поведении абитуриента. Зафиксированные нарушения сохраняются в системе, отразятся в протоколе прокторинга и повлияют на оценку уровня доверия к результатам экзамена.

В процессе тестирования абитуриент может пропускать вопросы, которые вызывают затруднения, используя кнопку «Следующая страница», и снова возвращаться к их решению, используя кнопку «Предыдущая страница».

По окончании тестирования абитуриенту необходимо нажать кнопку «Закончить попытку». Далее необходимо нажать кнопку «Отправить всё и завершить тест». На экране появится окно «Подтверждение» с кнопкой «Отправить всё и завершить тест». После нажатия кнопки вернуться к вопросам будет невозможно и на экране отразятся результаты тестирования.

В случае технического сбоя в работе оборудования или канала связи (в течение 10 минут и более), препятствующего проведению вступительного испытания, оно переносится на другое время. Дата и время очередного сеанса тестирования сообщается абитуриенту по электронной почте.

Результаты вступительных испытаний фиксируются в системе электронного обучения СПбГАСУ и размещаются на официальном сайте СПбГАСУ на следующий рабочий день после проведения вступительного испытания.



О невозможности пройти вступительное испытание по уважительной причине (болезнь или иные обстоятельства, подтвержденные документально) абитуриент должен сообщить в приемную комиссию до начала проведения вступительного испытания и (или) представить оправдательный документ. В этом случае абитуриенту предоставляется возможность пройти вступительное испытание в другой группе или в резервный день до завершения срока вступительных испытаний.

Абитуриент имеет право подать апелляцию в случае несогласия с результатами тестирования и/или в связи с нарушением процедуры проведения вступительного испытания. Рассмотрение апелляции проводится в соответствии с Положением об апелляционных комиссиях для проведения вступительных испытаний в СПбГАСУ.

СОДЕРЖАНИЕ РАЗДЕЛОВ И ТЕМ ПРОГРАММЫ ВСТУПИТЕЛЬНОГО ИСПЫТАНИЯ

I. Теоретические основы информационных технологий

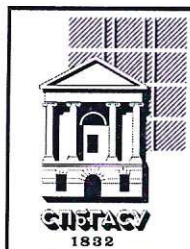
I.1. Информация, информационные технологии и информационные процессы

1. Предмет информатики. Основные подходы к определению понятия «информация». Количественные и качественные характеристики информации.

2. Определение и задачи информационной технологии.

3. Носители информации. Виды и свойства информации. Единицы измерения информации.

4. Понятие об информационных процессах. Возможность, преимущества и недостатки автоматизированной обработки информации.



5. Поиск и отбор информации. Методы поиска и критерии отбора. Представление и кодирование информации с помощью знаковых систем. Двоичное кодирование. Хранение, передача и обработка информации. Защита информации. Методы защиты. Использование информации. Информационное общество.

I.2. Моделирование и формализация

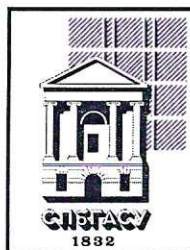
1. Информационное моделирование как метод познания. Понятие модели; модели натурные и информационные модели. Назначение и свойства моделей. Объект, субъект, цель моделирования. Виды информационных моделей: вербальные, графические, математические, имитационные. Адекватность моделей. Основные этапы разработки и исследования моделей. Области применения компьютерного информационного моделирования.

2. Системный подход к окружающему миру. Понятие системы. Объект и его свойства. Система как целостная совокупность объектов (элементов). Понятие и типы информационных систем. Автоматизированные информационные системы: определение, виды, назначение, возможности, функции, особенности. Структура автоматизированных информационных систем. Системы искусственного интеллекта, их виды. Экспертные системы. Геоинформационные модели. Информационные модели систем управления.

II. Технологические (прикладные) аспекты информационных технологий

II.1. Аппаратные и программные средства ИКТ

1. Технические средства информационных технологий. Персональные компьютеры. Нестандартные конструкции ПК. Мейнфреймы.



Нейрокомпьютеры. Системы для облачных вычислений. Суперкомпьютеры. Вычислительный кластер. Компьютеры следующего поколения.

2. Архитектура ЭВМ. Персональный компьютер. Основные устройства и характеристики. Процессор, устройства ввода и вывода информации, оперативная и долговременная память.

3. Программные средства информационных технологий. Программный принцип работы компьютера. Программное обеспечение (ПО), его структура, виды ПО. Системное ПО. Операционные системы, их основные функции. Данные и программы. Принципы организации внутренней и внешней памяти компьютера. Двоичное представление данных в памяти компьютера. Организация информации на внешних носителях. Файлы и файловая система. Командное взаимодействие пользователя с компьютером. Объектно-ориентированный пользовательский интерфейс. Компьютерные вирусы и антивирусные программы. Языки программирования.

II.2. Базовые и прикладные информационные технологии

1. Базовые информационные технологии. Мультимедиа-технологии. Геоинформационные технологии. Технологии защиты информации. CASE-технологии. Телекоммуникационные технологии. Технологии искусственного интеллекта. Технологии программирования. Облачные технологии. Технология больших данных.

2. Прикладные информационные технологии. Модели планирования материальных и финансовых ресурсов. Модели управления жизненным циклом изделия.

II.3. Кодирование и обработка информации

1. Кодирование и обработка числовой информации. Системы счисления. Перевод чисел в позиционных системах счисления. Арифметические



операции в позиционных системах счисления. Двоичная система счисления. Представление чисел в памяти компьютера.

2. Кодирование и обработка текстовой информации. Текстовые процессоры. Создание, редактирование и форматирование документов в текстовых процессорах. Проверка орфографии и грамматики. Вставка объектов в документ. Разработка и использование стилей. Структурированные текстовые документы. Инструменты рецензирования в текстовых процессорах. Таблицы и гипертекст в текстовых документах.

3. Табличные расчеты и электронные таблицы. Структура электронной таблицы, типы данных: тексты, числа, формулы. Адресация относительная и абсолютная. Встроенные функции. Методы работы с электронными таблицами. Построение графиков и диаграмм с помощью электронных таблиц. Основные параметры диаграмм. Математическое моделирование и решение задач с помощью электронных таблиц.

4. Кодирование и обработка графической информации. Компьютерная графика: области применения, технические средства. Кодирование графической информации; принципы кодирования изображения; понятие о дискретизации изображения; пиксель, растр, кодировка цвета, видеопамять. Растровая и векторная графика. Графические редакторы, обработка графических изображений. Инструменты выделения, цветовые модели, инструменты для рисования, работа с текстом. Форматы графических файлов. Принципы построения и редактирования трехмерных объектов.

5. Технология мультимедиа. Области применения. Технические средства мультимедиа.

6. Компьютерные презентации. Программные средства для создания презентаций. Этапы и правила создания презентации. Разметка и оформление слайдов. Описание последовательно развивающихся событий. Возможности

	ФГБОУ ВО «СПбГАСУ» Программа вступительного испытания по информационным технологиям в ландшафтной архитектуре для лиц, поступающих на обучение в СПбГАСУ по программе бакалавриата на 2026/2027 учебный год СК-ДП-2.4
--	--

настройки анимации в редакторе презентаций. Создание эффекта движения с помощью смены последовательности рисунков. Основные интерактивные средства в презентации.

II.4. Алгоритмизация

1. Понятие алгоритма и его свойства. Исполнитель алгоритмов. Способы записи алгоритмов. Языки для записи алгоритмов; язык блок-схем; учебный алгоритмический язык. Структурная методика алгоритмизации. Основные алгоритмические структуры: линейная, ветвление, выбор, цикл. Метод пошаговой детализации. Формальное исполнение алгоритмов.

2. Основы алгебры логики. Понятие об алгебре высказываний. Основные логические операции. Сложные высказывания. Построение таблиц истинности сложных высказываний. Основные законы преобразования алгебры логики.

3. Языки программирования высокого уровня, их классификация. Структура программы. Представление данных в программе. Константы, переменные, понятие типов данных. Ввод и вывод данных. Операторы присваивания, ветвления, циклов. Организация ввода и вывода данных с использованием файлов.

4. Структурированный тип данных – массив. Способы описания и обработки массивов. Типовые задачи обработки массивов (заполнение, считывание, поиск, сортировка, обработка). Алгоритмы обработки одномерных и двумерных массивов.

5. Символьный тип данных. Строки символов. Комбинированный тип данных.

6. Подпрограммы. Рекурсивные алгоритмы.



7. Этапы решения задачи с использованием программирования: формализация, алгоритмизация, кодирование, отладка, тестирование.

8. Объектно-ориентированное программирование. Графический интерфейс: форма и управляющие элементы. Событийные процедуры.

II.5. Хранение, поиск и сортировка информации в базах данных

1. Понятие и типы информационных систем. Базы данных (БД): табличные, иерархические, сетевые. Системы управления базами данных и принципы работы с ними.

2. Табличные базы данных, основные понятия. Запись, поле, типы полей, первичный ключ.

3. Формы представления данных: таблицы, формы, запросы, отчёты. Просмотр и редактирование БД. Изменение структуры базы данных. Ввод и редактирование записей с помощью формы.

4. Проектирование и создание однотабличной БД. Проектирование многотабличной БД. Понятие о нормализации данных. Связывание таблиц в многотабличных базах данных. Типы связей между таблицами.

5. Условия поиска информации, простые и сложные логические выражения. Логические операции. Поиск, удаление и сортировка записей.

II.6. Коммуникационные технологии. Передача информации в компьютерных сетях

1. Передача информации, источник и приемник информации, сигнал, кодирование и декодирование, искажение информации при передаче, скорость передачи информации.

2. Локальные и глобальные компьютерные сети. Защита информации от несанкционированного доступа. Компьютерные сети: виды, структура,

	ФГБОУ ВО «СПбГАСУ» Программа вступительного испытания по информационным технологиям в ландшафтной архитектуре для лиц, поступающих на обучение в СПбГАСУ по программе бакалавриата на 2026/2027 учебный год СК-ДП-2.4
--	---

принципы функционирования, технические устройства. Скорость передачи данных.

3. Адресация в Интернете. IP-адреса и доменная система имен.

4. Информационные ресурсы и сервисы компьютерных сетей: электронная почта, Всемирная паутина, файловые архивы, интерактивное общение. Поиск информации в компьютерных сетях.

II.7. Информационные технологии и общество. Информационная безопасность

1. Основные этапы развития средств информационных технологий.

2. Понятие информационных ресурсов. Информационные ресурсы современного общества, образовательные информационные ресурсы.

3. Обеспечение безопасности информационных технологий. Средства защиты информации от несанкционированного доступа.

РЕКОМЕНДУЕМАЯ ЛИТЕРАТУРА

1. Советов Б. Я., Цехановский В. В. Информационные технологии: учебник для среднего профессионального образования / Б. Я. Советов, В. В. Цехановский. – 8-е изд., перераб. и доп. – М.: Изд-во Юрайт, 2024. – 414 с.

2. Семакин И. Г., Шеина Т. Ю., Шестакова Л. В. Информатика. Углубленный уровень : учебник для 10 класса : в 2-х частях / И. Г. Семакин, Т. Ю. Шеина, Л. В. Шестакова. – 4-е изд., стер. – М. : Просвещение, 2022.

3. Семакин И. Г., Хеннер Е. К., Шестакова Л. В. Информатика Углубленный уровень: учебник для 11 класса : в 2-х частях / И.Г. Семакин, Е.К. Хеннер, Л.В. Шестакова. – 4-е изд., стер. – М. : Просвещение : БИНОМ, 2022.

	ФГБОУ ВО «СПбГАСУ» Программа вступительного испытания по информационным технологиям в ландшафтной архитектуре для лиц, поступающих на обучение в СПбГАСУ по программе бакалавриата на 2026/2027 учебный год СК-ДП-2.4
--	---

4. Семакин И. Г., Шеина Т. Ю., Шестакова Л. В. Информатика : 10–11 классы : углубленный уровень : практикум : в 2 частях; под ред. И. Г. Семакина. – 5-е изд., стер. – М. : Просвещение, 2023.

5. Волк, В. К. Информатика. Углубленный уровень: 10–11 классы : учебник для среднего общего образования / В. К. Волк. – 2-е изд. – М. : Изд-во Юрайт, 2024. – 227 с.

6. Поляков К. Ю., Еремин Е. А. Информатика : 10 класс : учебник : базовый и углублённый уровни : (в 2 частях) / К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин. – 4-е изд., стер. – М. : Просвещение : БИНОМ, 2022.

7. Калинин И. А., Самылкина Н. Н. Информатика : 10 класс : углублённый уровень : учебник : / И.А. Калинин, Н.Н. Самылкина. – 3-е изд., стер. – Москва : Просвещение, 2022. – 256 с.

8. Калинин И. А., Самылкина Н. Н. Информатика : 11 класс : углублённый уровень / И.А. Калинин, Н.Н. Самылкина. – 3-е изд., стер. – М. : Просвещение : БИНОМ, 2021. – 211 с.

9. Информатика. Углубленный уровень: задачник-практикум для 10–11 классов / И. А. Калинин, Н. Н. Самылкина, П. В. Бочаров. – М.: Бином. Лаборатория знаний, 2019. – 248 с.

10. Гейн А. Г., Сенокосов А. И., Ливчак А. Б. Информатика. 10 класс. Учебник. Базовый и углубленный уровни. – М.: Просвещение, 2023. – 272 с.

11. Гейн А. Г., Сенокосов А. И. Информатика. 11 класс. Учебник. Базовый и углубленный уровни. – М.: Просвещение, 2023. – 336 с.

12. Информатика. Пособие для подготовки к ЕГЭ. Учебно-методическое пособие / под ред. Е. Т. Вовк – М.: Лаборатория знаний, серия «ВМК МГУ – школе», 2022. – 353 с.

	ФГБОУ ВО «СПбГАСУ» Программа вступительного испытания по информационным технологиям в ландшафтной архитектуре для лиц, поступающих на обучение в СПбГАСУ по программе бакалавриата на 2026/2027 учебный год СК-ДП-2.4
--	---

КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ И ОБРАЗЦЫ ЗАДАНИЙ ВСТУПИТЕЛЬНОГО ИСПЫТАНИЯ

Тестовое задание состоит из 10 вопросов разного уровня сложности и разных типов.

Типы вопросы:

1. Вопрос на выбор одного правильного ответа из предложенного списка (ответы отображаются «кругом»).

Пример вопроса:

Энергозависимая часть системы компьютерной памяти, в которой во время работы компьютера хранятся программы и данные – это...

- винчестер;
- BIOS;
- процессор;
- оперативная память.

Пример вопроса:

Число 99810 – это...

- 22647;
- 26247;
- 42627;
- 46227;

2. Вопрос на выбор нескольких правильных ответов (множественный выбор) из предложенного списка (ответы отображаются «квадратом»).

Пример вопроса:

Что из перечисленного является обязательным элементом персонального компьютера?

- принтер;
- центральный процессор;
- оперативная память;
- сканер;



3. Вопрос на установление соответствия.

Пример вопроса:

Сопоставьте вид носителя информации со временем его изобретения

- Механическая память (перфорация)=1725 (Базиль Бушон)
- Магнитная память=1888 (Оверлинг Смит)
- Полупроводниковая память=1984 (компания Toshiba)
- Оптическая память=1972 (фирма Philips)

4. Вопрос с открытым ответом (ввод ответа с клавиатуры).

Пример вопроса:

Определите, что будет напечатано в результате работы следующего фрагмента программы

Паскаль	Python
<pre>var i, k, n, s: integer; begin n := 10; k := 7; s := 8; for i := 1 to n do begin if i < k then s := s - 5 else s := s + 2 end; writeln(s); end.</pre>	<pre>n = 10 k = 7 s = 8 for i in range(1, n+1): if i < k: s -= 5 else: s += 2 print(s)</pre>

Ответ: -14 (вводится с клавиатуры)

5. Вопрос на установление последовательности.

Пример вопроса:

Расположите в порядке возрастания:

7 бит

13 бит

2 байта

18 бит

1000 байт

1 Кбайт



Баллы за правильные ответы начисляются в зависимости от уровня сложности вопроса – **от 5 до 15 баллов** за вопрос.

Итоговое количество баллов определяется как сумма баллов за ответы на каждый из вопросов.

Максимальное итоговое количество баллов за вступительное испытание – 100.

Минимальное количество баллов, подтверждающее успешное прохождение вступительных испытаний – 46.

Программа рассмотрена и одобрена на заседании Учебно-методической комиссии факультета инженерной экологии и городского хозяйства СПбГАСУ, протокол № 2 от 06.10.2025 г.